企画・制作：熊野林星会

- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- プラスチック袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手が届かないところに保管してください。

ゲームの概要

プレイヤーは製材会社を経営し、お金を稼ぐことを目指します。いかに品質の良い原木を落札し、高価な材木を作り出せるかが勝負の分かれ目となります。製材王を目指しましょう。

内容物

■ 原木ボード……18枚（全9種）

■ 木取りカード……228個（全7種）

- ・ 柱（3タイプ）：36個
- ・ 梁：12個
- ・ 階段：24個
- ・ 窓枠：48個
- ・ 床板：60個
- ・ 垂木：24個
- ・ 鴨居 / 間柱：24個

■ 紙幣（単位：円）

- 1000円 …… 80枚
- 5000円 …… 12枚
- 10000円 …… 30枚
- 50000円 …… 6枚

■ チーム札……6個

■ ルールブック……1部（本書）

■ 進行資料（公式サイトからダウンロード）

■ 仕入伝票・売上伝票
（公式サイトからダウンロード）

ゲームの準備

- ① 参加者を最大 4~6 チームに分けます。
1 チームは 3~4 人が理想ですが、2~3 チームしかできそうにない場合は 1~2 人のチームがいてもかまいません。
※各チームには、十分なプレイスペースが確保できるようにしてください。
- ② 各チームに決められた数の木取りカードをチームごとに配ります。
(梁 2 個、柱 3 タイプを各 2 個、階段 4 個、窓枠 8 個、床板 10 個、垂木 4 個、鴨居 / 間柱 4 個)
- ③ チーム札・仕入伝票・売上传票を各チームに配ります。
枚数は 【競り本数】÷【チーム数】+4 枚 ずつが目安です。
- ④ 各チームに 30000 円のお金を配ります。(1000 円 × 10、5000 円 × 2、10000 円 × 1)
- ⑤ 制限時間を決めます。
- ⑥ 原木ボードの競りを行うファシリテーターと、換金を担当するファシリテーターを決めます。
- ⑦ チーム名を決めます。

ゲームの目的

このゲームは、競りで仕入れた原木を様々な材木に変える木取りを行い、換金してお金を稼ぐことを目指します。ゲーム終了時に一番お金を稼いだチームの勝利となります。

ゲームの流れ

- ・各チームが行うアクションは主に「原木ボードの競り」と「木取り」の 2 種類です。
- ・このゲームには、手番という概念はなく、各チームが好きなペースでこれら 2 つのアクションを行います。
- ・ファシリテーターは「競り」を担当する人と「換金」を担当する人に分かれ、各々が別々に進行します。

- ・ 原木ボードを落札できるアクションです。
- ・ 各チームは、原木ボードを落札しない限り「木取り」を行うことはできません。
- ・ 原木ボードの競りは、ファシリテーターが進行を行います。
- ・ ファシリテーターは、進行資料に沿って競りを始めます。

※進行資料には「初期価格」「ランク」「大きさ」「原木ボードの写真」が記載されています。

大きさ:24
ランク:B
初期価格4000

← いまセリにかかっている木

↓ つぎの木

初期価格	ファシリテーターが最初に値付けする原木ボードの価格です。
ランク	フシの大きさを示します。S>A>Bの順でフシが小さく、売れる材木を作りやすくなります。 ※ランクは、競りの段階では公開しません。写真を見て判断してもらいます。
大きさ	24cm、30cm、40cmの3種類があります。 大きいほど、たくさん材木を作れます。
原木ボードの写真	ランクが高いかどうかを判別するための写真です。 「いま競りにかかっている木」は、現在競りが行われている原木です。 「つぎの木」は、次に競りが行われる予定の原木です。

- ① ファシリテーターは、競りを行う原木ボードの初期価格を全チームに伝えるように発表します。その際、その金額で落札を希望するチームはチーム札をファシリテーターに見えるようにあげます。

※落札を希望しない場合は、チーム札をあげないようにします。

チーム札をあげていた場合は下げます。

※プレイヤーは希望落札金額を宣言することはできません。

ファシリテーターが宣言した金額で落札するかどうか判断します。

- ② ファシリテーターは、各チームがチーム札をあげているかどうかを確認します。
あげられているチーム札の数により、ファシリテーターは対応が変わります。

ケース①: 2チーム以上がチーム札をあげている場合

- ① ファシリテーターは、現在の金額に1000円をプラスした金額を宣言します。その金額でも落札を希望するチームはチーム札を上げ続け、高いと判断した場合はチーム札を下げます。

- ②その後、チーム札の様子を見ながら、【ケース②: 1チームのみがチーム札をあげている場合】になるまで、金額を上げ続けます。

- ③ 競りの途中からチーム札をあげたり、あげ直すこともできます。

【注意】

もし、複数のチームが同時にチーム札を下ろし、チーム札をあげているチームが0になった場合、現在の金額よりも1000円小さい金額を宣言し、再度、競りを始めてください。それでも同様の結果になった場合、落札者はいないものとし、次の原木ボードの写真に進み、新たな競りを始めてください。

ケース②: 1チームのみがチーム札をあげている場合

最後までチーム札をあげていたチームが、落札した金額をファシリテーターに支払い、落札した原木ボードを手に入れます。その後、落札価格と原木の大きさ、ランクを仕入伝票に記入してください。

【重要】

各チームは、競り落とした原木ボードを「木取り」して換金するまで、次回以降の競りに参加することはできません。

【ファシリテーターの注意事項】

- ・ファシリテーターは誰かが落札するまで、「ランク」の情報をプレイヤーに教えてはいけません。
- ・それぞれの原木ボードは、同じサイズ・同じランクのものが 2 枚ずつしかありません。基本は進行資料に沿って競りを進めるのが望ましいですが、慣れた段階で資料とは別に競りを行う際は、原木ボードの枚数に注意して競りを進めてください。
- ・ファシリテーターは、原木ボードの競りに参加できるチームが 1 チームのみの場合、原木ボードの競りを始めることはできません。参加できるチームが 1 チームかどうかの判別が難しい場合「声をかける」などして、確認を行ってください。

原木ボードのランクについて

- ・原木ボードには、S、A、B の 3 種類のランクがあり、 $S > A > B$ の順に価値が高くなっています。ランクが高い原木ボードほど、高値の「木取り」ができます。
- ・競りの時には明確にランクが公開されていないため、写真の情報から、原木ボードのランクを推測する必要があります。

原木ボードを落札したら

- ・原木ボードを落札したチームは「木取り」を行います。
- ・「木取り」を行うことで、落札した原木ボードを換金することができます。

【重要】

繰り返しになりますが、原木ボードを「木取り」して換金が終わるまで、原木ボードの競りに参加することはできません。

※原木ボードを同時に 2 枚以上持つことはできません。

木取りのルール

「木取り」は、各チームに配られた木取りカードを用いて行います。

木取りカードにはそれぞれ売却価格が決められており、置き方によって価格が変わります。

落札した原木ボードには、マス目が記載されていますので、それに合わせて、原木ボードの上に木取りカードを置いていきます。

木取りカードを原木ボードからはみ出るように置いてはいけません。

木取りカード同士を隣接して置くことはできず、最低でも1マス分、離す必要があります。

斜めに接して置くこともできません。

木取りカードは重ねて置くことはできません。

木取りカードはマス目を無視して置くことはできません。

木取りカードには、ムジライン（黒線）が描かれており、置き方によって「フシの価格」もしくは「ムジの価格」に変わります。

原木ボードにはフシマークが描かれており、

◇置いた木取りカードのムジラインからフシマークがはみ出している場合：フシの価格

◇置いた木取りカードのムジラインからフシマークがはみ出していない場合：ムジの価格になります。

ムジライン

フシマーク

24cm
\$ラック

¥4,000 窓枠 MADOWAKU 1面ムジ まどわく

ムジライン

ムジライン

TARUKI
垂木
たるき

¥4,000 3面ムジ

ムジライン

ムジライン

¥4,000 窓枠 MADOWAKU 1面ムジ まどわく

¥2,000 窓枠 MADOWAKU 3面ムジ まどわく

Bラック

¥4,000 柱 MADOWAKU 1面ムジ まどわく

×

○

○

- ムジラインからフシマークがはみ出ている場合、置くことが出来ません
- フシの木取りカードはフシマークからはみ出して置くことができますが、価格が低くなります
- 窓枠の1面ムジは、ムジラインからフシマークがはみ出ていなければ、置くことができます

木取りカードによっては、ムジラインが複数あるものもあります。複数のムジラインがある場合、それら全てにおいて、フシマークがはみ出ないように置かなければいけません。

例：複数のムジラインがある木取りカード

HASHIRA
柱
はしら

¥12,000 対面2面ムジ

HASHIRA
柱
はしら

¥15,000 3面ムジ

HASHIRA
柱
はしら

¥20,000 4面ムジ

木取りが完成したら

- ・木取りが完成したチームは、売上傳票に材木の数量、金額を記入します。
- ・木取りカードをのせたままの原木ボードと売上傳票を、換金を担当しているファシリテーターのところまで持っていきます。
- ・換金を担当しているファシリテーターは、チームが持ってきた原木ボードにのっている木取りカードと売上傳票をチェックします。

チェック項目

- 木取りカード同士が隣接していないか
- 木取りカードが原木ボードからはみ出していないか
- 木取りカードの「フシ」と「ムジ」は正しく置かれているか
- 木取りカードが重ねて置かれていたり、マス目を無視して置かれていないか

- ・上記のチェックでミスがあれば、そのチームは修正しなければいけません。
 - ・ミスが発覚し、木取りを修正する場合、一度テーブルに戻り木取りをやり直した後、改めて換金の列の最後尾に並びます。
- ※ミスが発覚しても、その分が換金に反映されない、または換金額が安くなることを了承する場合は、そのまま換金額を受け取ることができます。
- ・ファシリテーターはチェックを終えたら合計金額を計算し、その金額を渡します。
 - ・金額を渡した後、原木ボードはファシリテーターが回収します。
木取りカードはチーム側が回収し、自分のテーブルに戻り、次の競りに参加できます。
- ※木取りカードは再利用できます。

ゲームの終了と勝敗

- ・残り時間がわずか(残り5分程度)になったら、ファシリテーターは「次の原木ボードが最後の1枚です」と全チームに伝わるように宣言し、最後の競りを行います。
- ・最後の競りが終わったら、原木ボードが手元にあるチームは「木取り」を行い、換金します。
- ・全チーム、手元にある金額の合計を計算します。
- ・金額が一番多いチームが優勝となります。一番多い金額のチームが複数ある場合、その全てのチームが優勝となります。2位以降は、金額の合計が多い順に決まります。

- Q. 原木ボードを持っているのに落札した場合、どうなりますか？
- A. ペナルティとして、現在持っている全ての原木ボードを換金せずにファシリテーターに返します。
- Q. 木取りしたい木取りカードが足りなくなった場合、どうすればいいですか？
- A. 木取りカードは限られた数しか使えないので、手元にある木取りカードを使ってください。
- Q. 原木ボードを落札して支払うお金が足りなかった場合、どうすればいいですか？
- A. 原木ボードをファシリテーターに返します。また、ペナルティとして1000円を支払い、次回の競りに参加することができなくなります。
※この行為を2回やった場合、そのチームは失格となります。
- Q. 原木ボードを同時に2枚以上持たなければ、何枚でも落札してよいですか？
- A. はい。
- Q. お金が足りない場合、競りに参加することはできますか？
- A. できません。そうならないように努力しましょう。